



ARQUIDIOCESE DE RIBEIRÃO PRETO

1º Festival São Jerônimo Gincana Bíblica

02 de Setembro de 2018

**“Juntos, conhecendo
o Evangelho de Lucas!”**

**Incentive a participação das crianças,
adolescentes e Jovens da sua
paróquia ou comunidade.**

Maiores Informações:

www.arquidioceserp.org.br



Gincana Bíblica - Arquidiocese
de Ribeirão Preto

Realização: 2.^a urgência: Igreja, casa da iniciação à vida cristã
3.^a urgência: Igreja, lugar de animação bíblica da vida e da pastoral
5.^a urgência: Igreja a serviço da vida plena para todos

Disposições gerais

1. Data:

02.setembro.2018 (domingo)

2. Horário:

das 07:30 às 17:30 horas

3. Local:

Salão da Paróquia Santa Luzia – Rua Piratininga, 1.100 (próximo à Avenida Zerrenner) – Vila Lobato – Ribeirão Preto (SP).

4. Lançamento oficial do evento:

Dia: 07 de junho de 2.018 (quinta-feira)

Horário: das 20 às 21:30 horas

Local: Salão Dom Alberto José Gonçalves
(anexo à Cúria metropolitana)

Convite aberto a todos, mas feito de forma especial para:

- os vigários e leigos forâneos (ou quem os representem);
- os assessores da Catequese de todas as foranias; e
- os coordenadores paroquiais de Catequese da Eucaristia e da Crisma.

Na oportunidade, serão entregues e detalhados o Regulamento e as provas propostas. Serão também realizados os sorteios previstos.

5. Página no facebook:

Poderá ser facilmente localizada, digitando-se “*Gincana Bíblica – Arquidiocese de Ribeirão Preto*”

Ali estarão todas as notícias atualizadas sobre o evento.

Servirá também para promover o entrosamento e a troca de informações entre todos os participantes, assessores, organizadores e apoiadores.

6. Comissão Organizadora

Será formada por agentes da Terceira Urgência Pastoral da Arquidiocese, e neste regulamento será chamada apenas Comissão e os casos omissos neste Regulamento por ela decididos.

Qualquer alteração porventura necessária, no Regulamento ou nas provas, poderá ser feita pela Comissão somente até o dia 10 de agosto de 2.018, com comunicação obrigatória a todos os líderes e assessores das equipes.

7. Premiações:

Serão providenciadas pela Comissão, para cada prova, em quantidade suficiente para todos os participantes da mesma (“certificados” impressos e/ou medalhas e/ou presentes e/ou qualquer outro reconhecimento, os quais serão entregues ao final de cada prova).

Todos os integrantes das equipes receberão seu diploma de participação, na cerimônia de encerramento da Gincana.

E, valorizando a importância que Maria Santíssima ocupa no Evangelho de Lucas, os participantes inscritos na equipe vencedora da gincana ganharão uma viagem ao Santuário Nacional de Nossa Senhora Aparecida, na mesma data da peregrinação da Arquidiocese (saída na noite do dia 21 de setembro de 2.018 e retorno na tarde do dia seguinte).

O prêmio consistirá nas passagens, ingressos para o Memorial da Devoção (Museu de Cera e Cine Padroeira), e para passeio pelo Rio Paraíba do Sul, local da aparição da imagem da padroeira do Brasil.

Não estarão incluídas a alimentação e outros gastos dos participantes contemplados. Da mesma forma, os assessores que os acompanharão não farão jus a qualquer prêmio ou reembolso, nem mesmo de suas próprias passagens.

Regras para a formação das Equipes

8. Número de equipes:

5 (cinco), cada qual formada por duas foranias:

- São Bento e São José
- Nossa Senhora Aparecida e Bom Jesus da Cana Verde
- Bom Jesus da Lapa e Cristo Operário
- Santa Maria Goretti e Santo Antônio Maria Claret
- Santo Antônio e São Sebastião

9. Inscrição das equipes

Até 21/07/2018, cada equipe entregará à Comissão (através da Secretaria de Pastoral da Arquidiocese) as fichas de inscrições de seus participantes *(que serão disponibilizadas na página da Gincana no facebook e no site da Arquidiocese)*, onde constarão:

- o nome do participante;
- sua data de nascimento e idade;
- seu endereço e telefone(s);
- a Paróquia e serviço/pastoral/movimento/catequese a que pertence;
- o nome para constar em seu crachá.

Cada ficha deverá vir acompanhada de uma foto (3x4, colorida), que será utilizada pela Comissão para confecção do crachá do participante.

Os assessores/líderes das equipes receberão as imagens dos crachás, antes de sua confecção, para conferir as fotos e os nomes dos participantes.

10. Características dos Participantes de cada equipe

- Número total de participantes:
mínimo 20 (vinte) e máximo 40 (quarenta).
- Idades: entre 7 anos e 18 anos completos.
- Líderes: 2 (dois), escolhidos entre os participantes.
- Só poderão participar das provas os integrantes inscritos nas equipes, nada impedindo de serem substituídos, respeitado o regulamento de cada prova.
- Cada equipe terá ainda como assessores os 2 (dois) representantes forâneos da Catequese (agentes da Segunda Urgência, sendo um de cada uma das foranias que a compõem).

11. Nomes das equipes

Serão sorteados no lançamento da Gincana, entre os nomes a seguir:

- HEBREUS
- ROMANOS
- GÁLATAS
- FILIPENSES
- COLOSSENSES

12. Uniforme

Cada equipe confeccionará camisetas para todos os seus participantes, na cor previamente sorteada no lançamento da Gincana.

As cores para sorteio serão:

- AMARELO
- AZUL
- VERDE
- LARANJA e
- VERMELHO.

A confecção de camisetas para a torcida da equipe é opcional.

O modelo das camisetas é o do desenho a seguir.



Observe-se no modelo as seguintes características:

- nas costas, os dizeres: “GINCANA BÍBLICA – Arquidiocese de Ribeirão Preto”;
- nas mangas, o brasão da Arquidiocese e as indicações “2.^a, 3.^a e 5.^a urgências”
- na frente, o nome da equipe (onde no modelo está a palavra BÍBLIA)
- a cor, conforme o sorteio.

A Comissão auxiliará as equipes para que todas confeccionem as camisetas numa única empresa, com vistas à redução de custos e qualidade.

Horários e organização do evento

- **07:30 às 08:30:**
Chegada e recepção das equipes
(cada uma terá sala reservada para guarda de seus materiais e preparação para as provas; será também pré-determinada pela Comissão Organizadora a localização de cada equipe e sua torcida no salão do evento)
Café da manhã
(simultaneamente à chegada das equipes, será providenciado pela Comissão Organizadora)
- **08:30: Santa Missa, presidida pelo Arcebispo**
(as funções litúrgicas serão exercidas por participantes das equipes, sob a coordenação da Comissão Organizadora, que fará os devidos contatos e orientações)
- **09:30: Provas (Parte I)**
- **12:00: Almoço comunitário**
(cada equipe trará a sua alimentação e utilizará um espaço previamente preparado e determinado pela Comissão para distribuí-la aos seus integrantes)
(caso haja venda terceirizada de alimentação, as equipes serão previamente avisadas pela Comissão)
- **13:00: Provas (Parte II)**
(a partir deste horário, teremos a presença do Corpo de Jurados, com cinco integrantes, escolhidos com isenção pela Comissão)
- **15:00: Lanche da tarde**
(valem as mesmas observações feitas com relação ao almoço)
- **15:30: Provas (Parte III)**
- **16:30: Cerimônia de entrega de certificados a todos os inscritos e anúncio oficial da equipe vencedora**
- **17:15: Oração de encerramento**

Prova de preparação

Cada equipe deverá gravar um vídeo envolvendo seus participantes, mostrando qual sua expectativa quanto à Gincana Bíblica, com no máximo 2 (dois) minutos de duração; esse vídeo deverá ser enviado até o dia 31/07/2018 para a Comissão, que o divulgará na página do evento no facebook.

O critério de julgamento será de prova cumprida.

- Pontuação: 10 (dez) pontos para prova cumprida e
- zero pontos para prova não cumprida.

Prova especial:

“Dai-lhes vós mesmos de comer!” (Lc 9, 13)

Cada equipe arrecadará alimentos não perecíveis, que serão destinados à caridade evangélica junto aos mais pobres.

A distribuição dos alimentos será confiada inteiramente aos agentes da 5.^a Urgência Pastoral da Arquidiocese (*“Igreja a serviço da vida plena para todos”*), onde estão representados os serviços, pastorais e movimentos que cuidam da promoção humana e assistência aos necessitados.

O local de entrega dos alimentos será comunicado às equipes pela Comissão até, no máximo, dia 25/08/2018.

Os alimentos serão recebidos única e exclusivamente no período das 07:00 às 13:00 horas do dia da Gincana.

Após o horário estabelecido, eventuais doações não contarão pontos. Contudo, serão bem recebidas, pelo imenso valor de sua destinação aos irmãos carentes.

Para contar as quantidades arrecadadas, cada equipe deverá indicar 2 (duas) pessoas, que não estejam na relação de seus participantes inscritos, as quais deverão permanecer no local de entrega dos alimentos desde o início até o término da contagem.

A conferência dos totais arrecadados levará em consideração a data de validade dos alimentos. Para isso, só contarão pontos aqueles que estiverem em embalagens fechadas e com data de validade após 10/09/2018 (*ou seja, se houver alimentos com validade expirada ou cuja validade vença até 09/09/2018, não valerão pontos*).

Haverá uma quantidade mínima de alimentos para que a equipe ganhe 50 (cinquenta) pontos por “prova cumprida”, a saber:

| | |
|-----------------|-------------------------|
| Arroz | 50 (cinquenta) quilos |
| Feijão | 50 (cinquenta) quilos |
| Fubá | 50 (cinquenta) quilos |
| Macarrão | 50 (cinquenta) quilos |
| Óleo de cozinha | 50 (cinquenta) unidades |

Qualquer que seja sua marca ou tipo, o alimento valerá pontos (*exemplo: não importa que o macarrão seja espaguete, talharim, gravatinha etc.*). Só não valerão, de fato, embalagens abertas e/ou validade vencida.

No caso de equipes que tragam quantias superiores às estabelecidas para a prova, será feita uma nova apuração de pontos com base nesses excedentes, a saber:

| | |
|-----------------|-----------------------------|
| Arroz | 1 (um) ponto por quilo |
| Feijão | 2 (dois) pontos por quilo |
| Fubá | 1 (um) ponto por 500 gramas |
| Macarrão | 2 (dois) pontos por quilo |
| Óleo de cozinha | 1 (um) ponto por unidade |

Apurados os totais de pontos, as equipes serão com base neles classificadas de 1.º ao 5.º lugar. Daí receberão no placar geral da Gincana o acréscimo dos seguintes pontos:

| | |
|-----------------------|----------------------|
| 1.ª lugar (excedente) | 100 (cem) pontos |
| 2.ª lugar (excedente) | 80 (oitenta) pontos |
| 3.ª lugar (excedente) | 60 (sessenta) pontos |
| 4.ª lugar (excedente) | 40 (quarenta) pontos |
| 5.ª lugar (excedente) | 20 (vinte) pontos |

Caso alguma equipe não traga qualquer alimento excedente, não fará jus a qualquer ponto adicional no placar geral da Gincana.

A divulgação das pontuações desta prova ocorrerá antes da prova de número 8 (na parte III da Gincana).

Provas propostas

A ordem de participação das equipes na primeira prova será definida por sorteio;

Nas provas seguintes, haverá rodízio nessa ordem: o que foi segundo na prova anterior será o primeiro; o terceiro será o segundo; o quarto será o terceiro; o quinto será o quarto; o primeiro será o quinto e assim sucessivamente.

Parte I

Prova 01: Livros da Bíblia

Cada equipe deverá indicar 3 (três) participantes para esta prova, ambos de idade entre 7 (sete) e 11 (onze) anos completos. Cada equipe indicará qual dos três participantes dará as respostas ao microfone, após consultar seus colegas.

Seguindo a ordem sequencial pré-estabelecida, uma equipe sorteia a sigla de um livro bíblico e tem 15 (quinze) segundos para dizer o nome do referido livro. Cada acerto vale 3 (três) pontos. A Comissão validará cada resposta. Se a equipe acertar, a sigla é retirada do sorteio; se não acertar, volta para o sorteio. A próxima equipe pode escolher a sigla que a anterior errou, ou pode sortear outra. A prova termina depois que cada equipe respondeu 5 (cinco) vezes.

Prova 02: Quem é?

Cada equipe indicará 3 (três) participantes para esta prova e, dentre eles, qual será aquele que responderá ao microfone.

Seguindo a ordem sequencial pré-estabelecida, cada equipe sorteará 1 (um) entre 6 (seis) envelopes, com 5 (cinco) pistas para descobrir o nome de um(a) personagem citado(a) no Evangelho de Lucas. Se o(a) personagem constar em outro livro da Bíblia, as pistas poderão ser baseadas em tais livros.

Após a leitura de cada pista, serão dados 15 (quinze) segundos para a equipe dizer o nome do(a) personagem. Acertando na primeira pista, a equipe ganha 5 (cinco) pontos. Se não acertar, é lida a segunda pista. Novamente serão dados 15 (quinze) segundos. Se a equipe acertar, ganha 4 (quatro) pontos. E assim por diante. Se acertar após a quinta pista, ganhará apenas 1 (um) ponto e, se mesmo assim não acertar, nada ganha.

A Comissão validará cada resposta.

Depois que o nome for descoberto, a ficha com as pistas será mostrada publicamente, para confirmar que elas foram lidas na ordem exata em que foram formuladas, sem qualquer alteração.

Após a participação de todas as equipes, haverá a rodada final, para o envelope restante. Nela, após cada pista dada, as equipes terão 30 (trinta) segundos para escrever o nome do(a) personagem. Após revelados os nomes escritos, se ninguém acertar, é lida a segunda pista. O acerto do nome oculto, a qualquer tempo, faz a equipe ganhar 15 (quinze) pontos. E em caso de empate, 15 (quinze) pontos para cada uma das empatadas.

Prova 03: Localizando na Bíblia

Cada equipe indicará 3 (três) participantes para esta prova e, dentre eles, qual será aquele que responderá ao microfone.

Respeitada a ordem sequencial pré-estabelecida, cada equipe sorteará 1 (um) envelope com um fato da vida de Jesus ou de seus ensinamentos, e terá 1 (um) minuto para encontrá-lo no Evangelho de Lucas e dizer a qual capítulo pertence.

A Comissão validará cada resposta.

A Bíblia utilizada será a “Edição Pastoral”. Cada equipe receberá um exemplar novo da mesma (*idêntico para todas*) e a Comissão terá à sua disposição também um exemplar.

Nesta rodada inicial, cada equipe sorteará 3 (três) envelopes.

Pontuação:

- cada resposta certa 10 (dez) pontos; e
- cada resposta errada ou sem resposta: zero pontos

Na rodada final, cada equipe sorteará um envelope com o texto de um versículo do Evangelho de Lucas, e terá 2 (dois) minutos para localizá-lo, e dizer ao microfone qual o seu capítulo e o número do referido versículo.

A Comissão validará cada resposta.

Pontuação dessa rodada:

- cada resposta certa 10 (dez) pontos; e
- cada resposta errada ou sem resposta: 5 (cinco) pontos para cada uma das outras quatro equipes.

Parte II

Prova 04: Desenho

Cada equipe indicará 3 (três) participantes para fazerem um desenho, cujo tema bíblico (retirado do Evangelho de Lucas) será comunicado na hora.

A Comissão fornecerá 1 (uma) única folha de cartolina branca para cada equipe nela fazer o seu desenho. Poderão ser utilizados lápis de cor, lápis de cera, canetinhas, pincéis atômicos, marca-texto e canetas de glitter etc, sendo que tais materiais deverão ser trazidos pelas equipes.

Todos os desenhistas serão devidamente acomodados em local adequado, onde trabalharão sob supervisão da Comissão, a qual também dará o sinal para início da contagem do tempo, que será de uma hora e meia.

Terminado o prazo serão recolhidos imediatamente e trazidos para apresentação e julgamento.

O critério de julgamento será de prova cumprida.

Pontuação:

- 10 (dez) pontos para prova cumprida e
- zero pontos para prova não cumprida.

Além dos pontos acima, cada jurado dará seu voto (escrito e secreto) opinando qual foi o melhor desenho. Aquele que for mais votado receberá mais 15 (quinze) pontos; em caso de empate, cada um dos mais votados receberá os 15 (quinze) pontos adicionais.

A divulgação das pontuações desta prova ocorrerá antes da prova de número 8 (na parte III da Gincana).

Prova 05: Apresentação das equipes

Cada equipe terá até 3 (três) minutos para se apresentar (seguindo a ordem pré-estabelecida), com a participação de todos os seus componentes inscritos (com exceção dos três que estiverem cumprindo a prova do Desenho).

Nessa apresentação deverá ser feita a leitura de um texto preparado, onde necessariamente constem 3 (três) versículos da carta do Novo Testamento que lhe dá o nome.

O texto deverá ser entregue em 5 (cinco) cópias, sendo que os três versículos nele mencionados deverão ser seguidos da sua respectiva citação (capítulo e versículo).

Nesta apresentação, ainda, deverá ser mostrada a bandeira da equipe e o seu “grito de guerra”.

O critério de julgamento será de prova cumprida.

Pontuação:

- 10 (dez) pontos para prova cumprida e
- zero pontos para prova não cumprida

Observação: caso a júri julgue a prova parcialmente cumprida, poderá atribuir 5 (cinco) pontos para a equipe em questão.

Prova 06: Cantando Salmos

Cada equipe (seguindo a ordem de apresentação pré-estabelecida) deverá cantar um Salmo Bíblico (sorteado no lançamento da Gincana), com melodia e versão à sua escolha (não precisa ser composição inédita); a equipe receberá também o texto completo do salmo, sendo que poderão ser cantadas apenas partes do mesmo.

Antes de cada apresentação musical um integrante da equipe deverá fazer a proclamação (leitura completa) do referido Salmo.

A quantidade de cantores fica a critério da equipe, porém só estarão à disposição 3 (três) microfones.

A interpretação poderá ser “a capela” ou acompanhado de 1 (um) teclado e/ou 1 (um) violão. A equipe deverá trazer os cabos para ligar o(s) instrumento(s) à mesa de som.

O tempo de preparação de cada equipe é de até 3 (três) minutos do momento em que for chamada, e a execução da música será de no máximo 5 (cinco) minutos.

A extrapolação do tempo de preparação ocasionará a perda de 1 (um) ponto e a igualmente a do tempo de execução.

O critério de julgamento será de prova cumprida.

Pontuação:

- 10 (dez) pontos para prova cumprida e
- zero pontos para prova não cumprida.

Prova 07: Parábolas de Jesus

Cada equipe deverá encenar (seguindo a ordem de apresentação pré-estabelecida), num tempo máximo de 5 (cinco) minutos, uma parábola de Nosso Senhor Jesus Cristo, constante do Evangelho de Lucas (sorteada no dia de lançamento da Gincana); para isso, poderá utilizar qualquer recurso cênico/teatral à sua escolha, bem como adaptar a parábola aos tempos atuais ou outra forma que julgar oportuna.

O tempo de preparação de cada equipe é de até 3 (três) minutos do momento em que for chamada

A extrapolação do tempo de preparação ocasionará a perda de 1 (um) ponto e a igualmente a do tempo de execução.

O critério de julgamento será de prova cumprida.

Pontuação:

- 10 (dez) pontos para prova cumprida e
- zero pontos para prova não cumprida.

Além dos pontos acima, cada jurado dará seu voto (escrito e secreto) opinando qual foi a melhor encenação. Aquela que for a mais votada receberá mais 15 (quinze) pontos; em caso de empate, cada uma das mais votadas receberá os 15 (quinze) pontos adicionais.

Parte III

Prova do Desenho ***(divulgação da pontuação)***

Prova “Dai-lhes vós mesmos de comer!” (Lc 9,13) ***(divulgação da pontuação)***

Prova 08: Memorizando a Bíblia

Cada equipe deverá indicar 3 (três) participantes para esta prova.

Todos deverão estudar minuciosamente o relato da Infância de Jesus, segundo **Lucas (capítulos 1 e 2)**, para responder perguntas sobre o tema.

1.ª rodada:

Seguindo a ordem pré-estabelecida, cada equipe sorteia uma questão. Após a leitura da mesma, terá até 1 (um) minuto para pensar a resposta (os participantes da equipe podem se comunicar entre si). Terminado o prazo, um único dentre eles deve responder imediatamente. Cada resposta certa (correta e completa) valerá 15 (quinze) pontos e cada resposta errada ou falta de resposta ocasionará a perda de 5 (cinco) pontos.

No caso de resposta errada, a próxima equipe, seguindo a ordem sequencial pré-estabelecida terá o direito de responder à mesma questão; a resposta (correta e completa) valerá 15 (quinze) pontos; no caso de nova resposta errada, a equipe nada perde, e o direito de responder vai para a próxima equipe, desta vez valendo 20 (vinte) pontos e assim sucessivamente, valendo 25 (vinte e cinco) ou no máximo 30 (trinta) pontos. Se, mesmo consultadas todas as equipes, não tiver sido dada a resposta correta, a questão é encerrada (não volta para a equipe que a respondeu por primeiro).

Esta rodada terminará após cada equipe ter respondido 4 (quatro) perguntas.

2.ª rodada:

Teremos 10 (dez) envelopes, cada um com uma única pergunta.

A ordem de sorteio dos envelopes, nesta última prova, não será aquela sequencial pré-estabelecida. A ordem será baseada na pontuação acumulada de cada equipe até este momento, ou seja, a equipe que estiver em primeiro lugar será a primeira a sortear e assim por diante.

Antes da abertura do envelope, a equipe determinará quantos pontos valerá a sua resposta: 20 (vinte), 40 (quarenta), 60 (sessenta), 80 (oitenta) ou 100 (cem) e registrará esta opção por escrito, no próprio envelope.

Após a leitura da pergunta, a equipe terá até 1 (um) minuto para pensar a resposta (os participantes da equipe podem se comunicar entre si). Terminado o prazo, um único dentre eles deve responder, ao microfone, imediatamente. Se a resposta estiver certa (correta e completa) valerá os pontos determinados. Se a errar a resposta, os pontos serão divididos igualmente pelas outras quatro equipes.

Cada pergunta nessa rodada é única para cada equipe e não será repassada no caso de erro.

@#@#@#@#@#@#@#@#@#@#@#@#@#@#@#@